



Escuela Oficial de Idiomas Alfonso X el Sabio

BASES ESCAPE ROOM – 5 y 6 DE MAYO DE 2025

1. Podrán participar en la actividad ESCAPE ROOM todos los alumnos/as matriculados/as en la Escuela Oficial de Idiomas Alfonso X el Sabio en Soria y secciones de Almazán y El Burgo de Osma. Independientemente del idioma que estés cursando se recomienda un nivel de inglés B1 para participar
2. Para poder participar será necesario **rellenar el formulario que encontrarás en el código QR** de los carteles de la actividad. Se enviará el formulario antes del 30 abril a las 23.59 y la organización responderá confirmando la inscripción y horario de participación en los días previos a la actividad.
3. La inscripción se realizará en grupos de preferiblemente **cuatro** personas (mínimo tres y máximo cinco) mediante el código QR del cartel que verás en la EOI y también en la web.
4. Se podrán inscribir un máximo de cuatro grupos por día. Las plazas se asignarán por riguroso orden de inscripción.
5. Si alguien desea inscribirse, pero no tiene un grupo puede ponerse en contacto con la organización a través de correo electrónico a 42003505@educa.jcyl.es poniendo en el asunto PARTICIPACIÓN ESCAPE ROOM
6. La actividad se desarrollará en cuatro sesiones entre las 16h y las 20h, asignándose a los grupos la hora que les corresponda según orden de inscripción. Si por alguna razón no pudieran realizar la actividad en la hora asignada, deberán ponerse en contacto con la organización.
7. La duración máxima de cada sesión será de 45 minutos. El grupo ganador será aquel que tarde menos tiempo en resolver el juego. En el caso de que ningún grupo lo resuelva, el ganador será aquel que haya llegado más lejos en la resolución de las pruebas.
8. Cada grupo dispondrá de 1 comodín que les permitirá obtener la resolución de una de las pruebas. Solamente podrá utilizarse una vez e implicará una penalización de 3 minutos.
9. Cada grupo dispondrá de dos tablets y un kit de exploradores, y estos serán los únicos materiales que podrán usar durante el desarrollo del juego.
10. El equipo ganador obtendrá un premio que podrá recogerse en la Conserjería del Centro.
11. Al finalizar el juego se realizará una foto de equipo que se publicará en la cuenta de Instagram del centro.
12. La participación en la actividad conlleva la aceptación de estas bases.